


Odisee
DE CO-HOGESCHOOL

Programming Concepts

Program flow - Sequentie

 Serge Van Cleynenbreugel
 1.XI.2019



Sequentie

Een opdracht of een reeks opdrachten die allemaal één-na-één uitgevoerd worden, noemen we een **sequentie**.

Een opeenvolging van opdrachten betekent dat als de eerste van die opdrachten wordt uitgevoerd ook de opdrachten die volgen zullen worden uitgevoerd.

Programma Landmeter (1) - opgave

Vraag in een programma naar de lengte en de breedte van een stuk grond. Bereken en toon daarna de omtrek en de oppervlakte.

Programma Landmeter (1) - Pseudocode

UITVOER Scherm, "Geef de lengte aub.: "

$lengte \leftarrow \text{INVOER}(\text{Toetsenbord})$

UITVOER Scherm, "Geef de breedte aub.: "

$breedte \leftarrow \text{INVOER}(\text{Toetsenbord})$

$omtrek \leftarrow (lengte + breedte) \times 2$

$oppervlakte \leftarrow lengte \times breedte$

UITVOER Scherm, "Omtrek: ", omtrek

UITVOER Scherm, "Oppervlakte", oppervlakte

Programma Landmeter (1) – Nassi Schneidermann

Uitvoer "Geef de lengte aub: "
Invoer lengte
Uitvoer "Geef de breedte aub.: "
Invoer breedte
$omtrek = (lengte + breedte) * 2$
$oppervlakte = lengte * breedte$
Uitvoer "Omtrek: ", omtrek
Uitvoer "Oppervlakte: ", oppervlakte

Programma Landmeter (1) - Flowchart

