

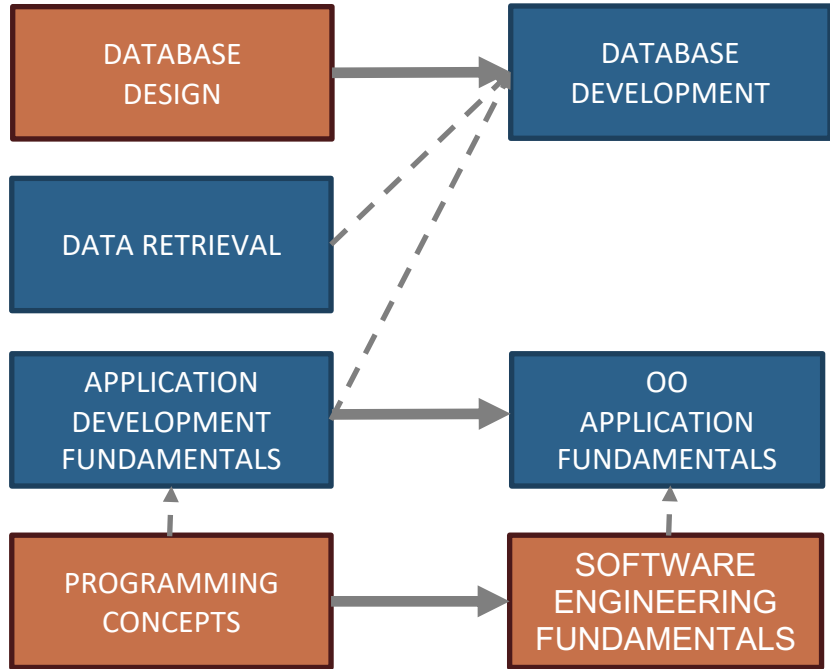


OO APPLICATION DEVELOPMENT - INLEIDING

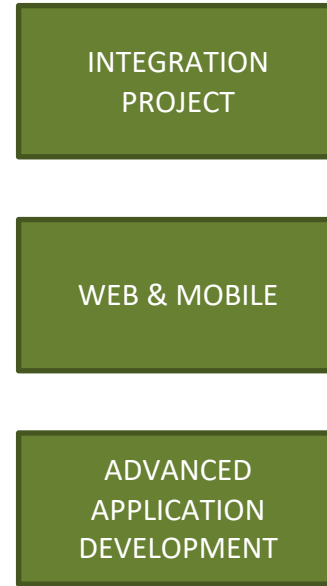
ROGIER VAN DER LINDE
SERGE VAN CLEYNENBREUGEL



Situering van het vak



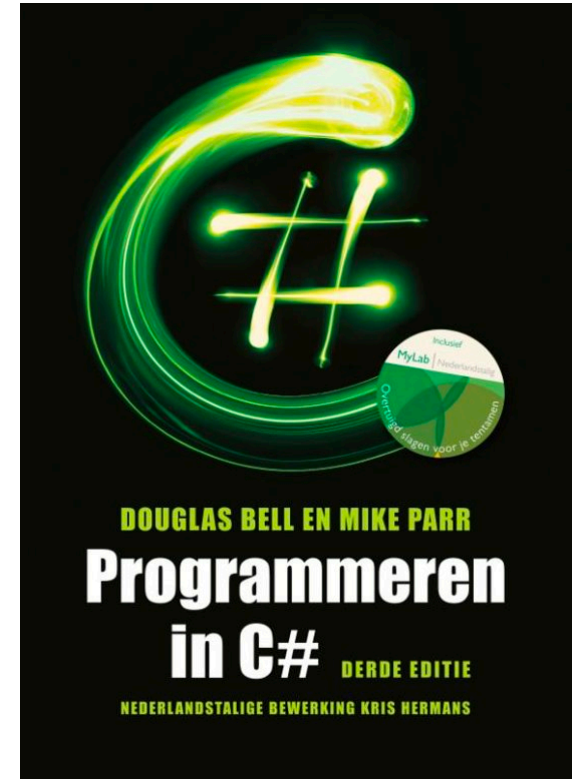
PLAN → BUILD → INTEGRATE





ADF Voorkennis C#

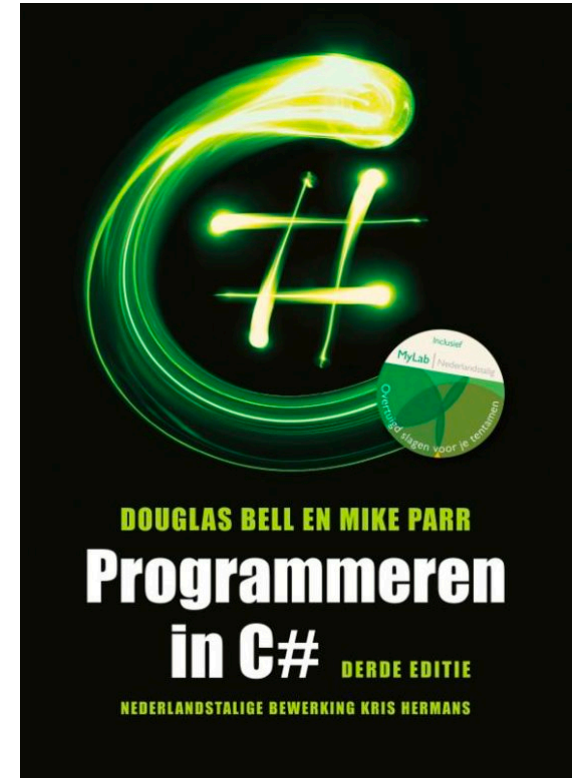
- variabelen en constanten
- gegevenstypes
- arrays en lijsten
- selecties en iteraties
- operatoren
- methodes
- strings
- stijlregels en commentaar





ADF Voorkennis Visual Studio

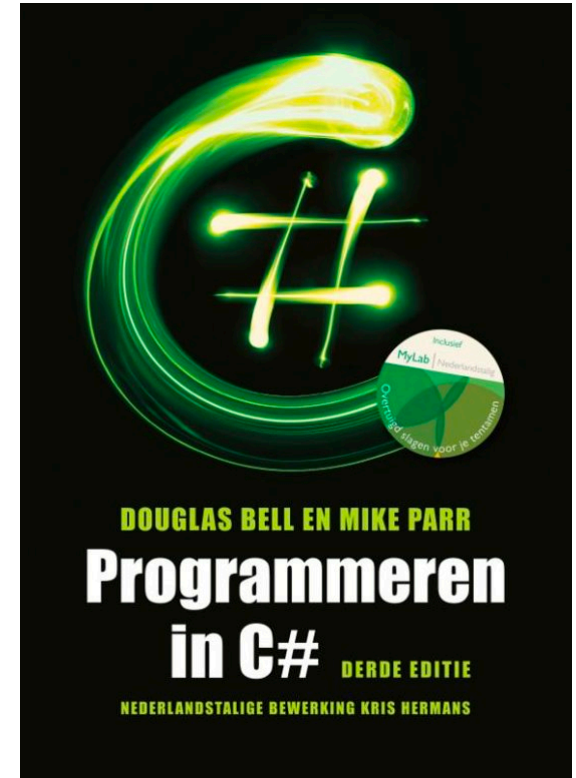
- solutions en projecten
- runnen, builden
- foutmeldingen begrijpen
- sneltoetsen
- debugging
- object browser





ADF Voorkennis WPF

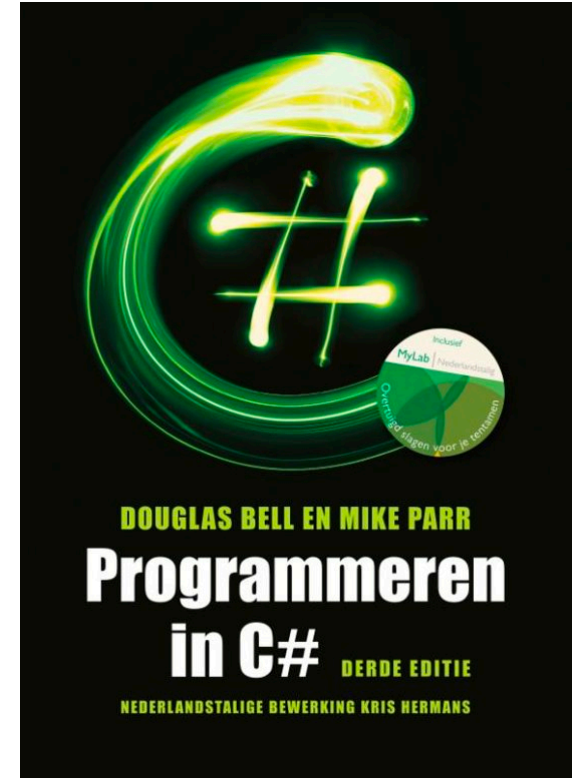
- design view gebruiken
- toolbox
- properties window
- XAML
- code-behind
- MessageBox
- Teken: Canvas, Ellipse, Brush, Thickness....
- Math, Random





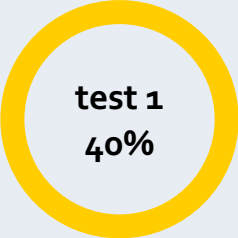
OOAD Topics

- 06. Objecten
- 16. Bewerkingen op strings
- 18. Bestanden en mappen
- 17. Exceptions
- UI: Panels, menu's, dialoogvensters, clipboard...
- 10. Zelf klassen schrijven
- 11. Overerving
- 24. Polymorfisme



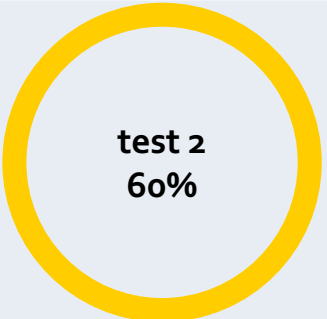


Planning

LES 1	LES 2	LES 3	LES 4	LES 5
H6 – Objecten H16 – Strings	H18 – Bestanden H17 – Exceptions (tot 17.10)			
objecten	bestanden en mappen	WPF panels: Canvas, StackPanel, WrapPanel, Grid, DockPanel	Notepad oefening	 <p>test 1 40%</p>
Random	Exceptions, try...catch			
Strings	MessageBox	WPF componenten: Menu, MenuItem, TabControl, StatusBar, ScrollViewer		
DateTime, TimeSpan, DispatcherTimer		CheckBox, RadioButton, IsChecked, IsEnabled, TabIndex, TabStop		
Canvas, Ellipse, Rectangle		events, (Un)Checked, GotFocus, LostFocus		



Planning – vervolg

LES 6 & 7	LES 8 & 9	LES 10	LES 11
10 – Klassen schrijven	11 – geav. klassen (tot 11.12) 23 – Polymorfie		
class, constructor(s), fields, properties, methods private, public static user controls (basics)	StreamReader, StreamWriter Exceptions, try...catch MessageBox	grote OO oefening	 test 2 60%

- Er is **geen examen**, enkel het resultaat van de twee testen telt.
- De **testen zijn open boek**
- **Tweede zit**: één praktijkexamen van 3u.



Afspraken

- Afspraak 1: je **komt op tijd**. Ben je een eerste keer te laat? Verontschuldig je en kom binnen. Ben je een tweede keer te laat? Wacht tot de pauze, verontschuldig je en kom binnen. Ben je een derde keer te laat? Kom volgende week terug.
- Afspraak 2: je **blijft tot het einde van de les**; de docent zal aangeven wanneer de les gedaan is. Wil je eerder weg? Vraag toestemming bij het begin van de les.
- Afspraak 3: je **volgt enkel lessen in jouw groep**. Wisselen kan alleen via de studentenadministratie.
- Afspraak 4: elkaar helpen mag, **samenwerken aan één code of kopiëren mag in geen geval!** Je zal gevraagd worden telkens op het einde van de les je werk van de dag te uploaden op Toledo. Hoewel het niet op punten staat, zal voor duidelijk kopiëren een fraudedossier opgesteld worden.
- Afspraak 5: wie een les afwezig was, **werkt eerst de gemiste les thuis af** vooraleer weer aan te sluiten. Aanwezigheden worden opgenomen!



Afspraken

- Afspraak 6: je **werkt actief mee in de les**. De lessen zelf staan niet op punten, maar dienen om je te helpen te slagen voor de testen. Maak er gebruik van. Indien de docent oordeelt dat je vooral wil teren op het werk van anderen en de uitleg aan bord, kan hij je vragen de les te verlaten.

